

目次 🗐

はじめに

要旨

基本情報

最新情報

分析

サマリー表

概観

今後の展望

次のステップ

Excelデータベース

### 関連レポート

デジタルコックピット&車載インフォテイメントガイド レポート番号: 616

本書では、車内ユーザーエクスペリエンスとHMIの進 化について、自動車メーカーが提供している様々な コックピットに関するデータをもとに考察する。各レ ポートで10万以上のデータを収録し、コックピットシ ステムの提供状況、搭載オプション、価格などの情 報を提供するとともに、業界における主要な提携に ついて概説する。

レポート番号:#651



Cockpit & Infotainment

# 自動車コックピットアプリガイド

コンシューマーエレクトロニクスの世界で慣れ親しんでいる機能をユーザーに提供するために、自動車メーカーやその他 デベロッパーは車両のセンターコンソール上で様々なアプリを提供しています。こうしたアプリは複数の機能領域にまたがり、 そのエコシステムは急速に進化しており、ユーザーエクスペリエンスおよび車両ライフサイクルの両方において、ますます重要な 役割を果たしています。そのため、独自のコックピットアプリストアや将来の自動車向けアプリの開発・拡張を検討している OEMにとって、エコシステムおよびアプリの影響を理解することが非常に重要となります。

SBDでは、自動車OEM向けのアプリエコシステム全体に焦点を当て、コックピットおよびインフォテインメント領域における 調査を行い、本書および「自動車向けスマートフォンアプリガイド」を発行します。本書では、各地域におけるOEMおよび サードパーティプレーヤーの最新動向や取り組みに関するインサイトを提供し、新しいアプリの発表やエコシステム全体の 最新動向を考慮し、半年ごとに更新します。

対象市場

欧州 米国 中国

その他

日本 グΠーバル レポート発行頻度















PowerPoint Excel





Online



ページ数

90 +





レポート形態



# 本書について(調査対象・範囲)

本書では下記について解説しています。

- > 車載アプリの多様性と、組み 込みアプリおよびアプリストア における競争環境を詳細に 網羅
- > 半年ごとのアップデートで、 常に最新の情報を提供
- > OEMがコックピットアプリスト アおよびアプリの展開・運用 に活用するエコシステムを包 括的に分析
- >10万以上のデータポイント

# SBDカスタマーポータル

ご契約いただいたレポートへは お客様専用ポータルサイトから アクセスいただけます。

ポータルサイトのアカウントはご契約 企業ごとに作成され、ご契約 企業に所属する方であれば登録 ユーザー数に制限はございません。

ご契約状況の確認や、ポータル サイトへの新規ユーザー登録を ご希望の場合は、SBD Automotive ジャパンまでお問い 合わせください。





# 本書に関するお問合せ・お見積り依頼

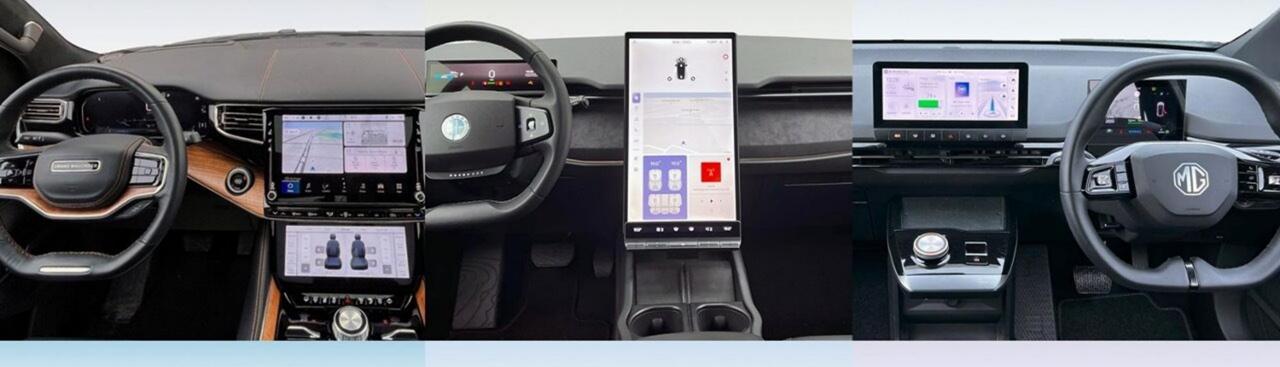
「自動車コックピットアプリガイド」

お問合せ・お見積り依頼

>

サンプルレポートの無料ダウンロード

>





2025年HY1版 自動車コックピットアプリガイド

発行年月:2025年6月 レポート番号:651-25-HY1



### 651 - 自動車コックピットアプリガイド - 欧州

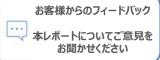
はじめに »	4
<u>要旨 »</u>	6
基本情報 »	13
<b>最新情報≫</b> <ul><li>・ 発売された新車種</li><li>・ 業務提携/買収</li></ul>	21
<ul> <li>分析 &gt;&gt;</li> <li>基本アプリエコシステム</li> <li>オープンアプリエコシステム</li> <li>クローズドアプリエコシステム</li> <li>ハイブリッドアプリエコシステム</li> <li>Google Built-inアプリエコシステム</li> <li>Google Built-inオープンアプリエコシステム</li> <li>スマートフォンアプリエコシステム</li> <li>OEMアプリエコシステムのマトリックス</li> <li>エコシステムの比較ベンチマーキング</li> </ul>	25

サマリー表 »
<u><b>9ヤり 4火</b>″</u> ■ BMWグループ
■ BYDグループ
<ul> <li>Ford Motor Company</li> </ul>
<ul> <li>Honda Motor</li> </ul>
<ul> <li>Hyundai Motor Company</li> </ul>
<ul> <li>Mazda Motor Corporation</li> </ul>
<ul><li>Mercedes-Benzグループ</li></ul>
<ul> <li>Mitsubishi Motors Corporation</li> </ul>
<ul> <li>NIO Inc.</li> </ul>
<ul><li>Nissan Motor</li></ul>
<ul><li>Renault グループ</li></ul>
<ul> <li>SAIC Motor</li> </ul>
<ul><li>Stellantis</li></ul>
<ul> <li>Subaru Corporation</li> </ul>
<ul> <li>Suzuki Motor Corporation</li> </ul>
<ul><li>Tata Motorsグループ</li></ul>
<ul><li>Tesla</li></ul>
<ul> <li>Toyota Motor Corporation</li> </ul>
<ul><li>Volkswagenグループ</li></ul>

Zhejiang Geely Holding グループ

45	概観 >>	69
	今後の展望 »	77
	次のステップ <sup>。</sup> »	84
	<b>お問い合わせ »</b>	91









# 将来のUXのカギとなるコックピットアプリのエコシステムに注目

急速に進化する自動車サービスの世界では、消費者市場の影響を強く受けながら、コネクティビティの拡大とともに車内ユースケースが高度に進化している。EVや将来の自動運転車の進化の結果、ユーザーが車内で過ごす時間を快適にするための自動車アプリ領域が自社技術あるいは外部提携によって形成されるようになり、アプリとアプリストアが車載インフォテイメントユニットの不可欠な要素となり始めている。

SBDの『651 - 自動車コックピットアプリガイド』は、自動車コックピットへのアプリの統合について深く掘り下げると同時に、自動車アプリ市場で徐々に存在感を増している複数のエコシステム(プレーヤー)にも着目する。消費者エクスペリエンスを向上させるアプリエコシステムに焦点を当てるとともに、自動車メーカーが自動車アプリ市場に積極的に取り組む動機となる4つの主要なビジネス成果についても解説している。









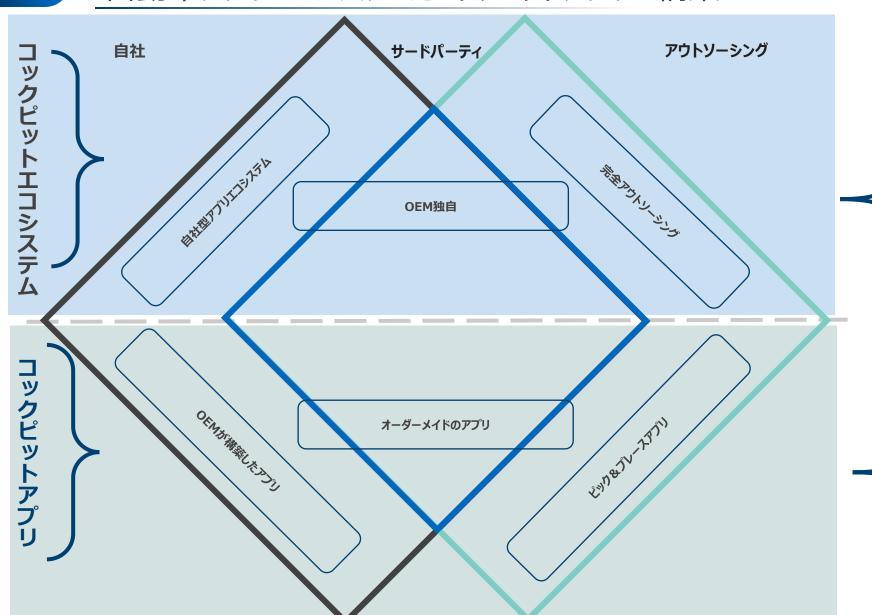
#### 本書の重要ポイント

- 自動車アプリ市場を牽引するアプリエコシステムとその今後の展望とは?
- 各エコシステムが業界に与える影響にどのような違いがあるか?
- 最も競争力のあるアプリエコシステムを提供しているOEMとは?
- 新たに登場しているアプリは主にどの利用シーンをカバーしているか?

レイヤー	セクション	総括						
戦略/影響	要旨	自動車コックピットのアプリエコシステムは多様な領域であり、先駆者は進化する新世代のアプリソリューションを徐々に採用している。進化に適応することは、将来の没入感のある車内体験を消費者に提供する上で重要なアクションである。						
	基本情報	本章では、コックピットアプリとエコシステムの概念および本レポートで 使用される関連用語について、理解しやすく簡潔に説明する。						
情報収集/行動	最新情報	このセクションでは、当該分野で発表された最新車種、注目すべき 発表、業務提携、買収についてまとめている。						
	分析	このセクションでは、OEMが採用したエコシステム戦略の動向と影響 に関する詳細情報を取り上げる。						
重要インサイト	サマリー表	この市場サマリーセクションでは、自動車コックピットアプリの概要と 洞察、エコシステム、およびレポート内で調査した各OEMグループ が力を入れている利用シーンを明らかにする。						
データベース (EXCEL)	データベース OEMとエコシステム エコシステムと機能 アプリとエコシステム ランキングと世代 用語定義	エクセルの データベースは こちらから						
	概観	本トピックについて、SBDの関連レポートで確認されたトレンドの概要						
背景	今後の展望	OEMの進行中/新規の開発、イノベーション、業務提携に関する 今後の展望を4つのペルソナに分けて考察する。						
	次のステップ	コックピットアプリは自動車の将来において不可欠な役割を果たすと 考えられるが、どれほどの意欲で導入するかはOEMが決めることである						



# 自動車アプリエコシステムとコックピットアプリの構築



# アプリ開発タイプ

### 統合型

基盤となるプラットフォーム、他のアプリ、ユーザーアカウントなどとのシームレスなデータ交換を想定して設計されたデフォルトアプリ/プリインストールアプリとして開発されるアプリ。シームレスなユーザーエクスペリエンスを可能にする。

### サンドボックス型

特定のリソースやデータポイントのみにアクセスできる、制限された環境で機能するアプリ。これにより、アプリが適切な承認なしに他の車載仕様と干渉することを防ぎ、重要な資産を保護する。





# 基本アプリエコシステムはアプリ戦略がないOEMの頼りになる

### 該当するOEM の例



















分析

### アプリの種類と サービス

一般的

音楽ストリーミング、ナビ/ルート案内、 音声/チャットアシスタント、 情報/ネットワーキング

少ない

#### プレミアム

#### ❖ 動画ストリーミング

- ❖ パーソナライズ
- ❖ EV専用

- ❖ 車内決済
- ❖ ヘルスアラート
- ❖ ドライバーコーチング
- ☆ スマートメンテナンス

#### • アプリ戦略に力を入れていないOEMは、基本エコシステムの 枠内にとどまり続ける可能性がある。

#### 将来予測

 一方、Hyundaiグループが最近Googleと提携したように、 ミレニアル世代のブランドイメージをアピールすることに熱心な OEMメーカーにとってはハイブリッド型へと分岐していくことが 次の大きな一歩となるであろう。Google-Built-inの統合も 考えられる。

#### ブランドへの影響

- ❖ 今や自動車にもアプリ文化が浸透し始めているが、ほとんどのOEMは基本エコシステムのようにソリューションを合理化するには至っていない。
- ❖ これに該当するブランドはユーザーに乱雑なUIを提供している場合があり、アプリの重要性を差し迫って感じていない表れと言える。

#### 機能への影響

- ❖ 大半のブランドはナビ、エンタテイメント、音声HMIアプリに重点を置いているが、空調制御、室内灯、さらには旅行情報といったパーソナライズ機能もトレンドになりつつあるようだ。
- ❖ かつては主流であったメッセージングアプリは、ソーシャル/ネットワーキングアプリに取って代わられ、もはや検討の余地はない。

#### セキュリティ

❖ 基本エコシステムは「統合型」のアプリ開発のみで構成されており、アプリが車両リソースや他のアプリにシームレスにアクセスできる。ブランドロイヤルティを高めるには高度なサイバーセキュリティが必要となる。

#### 将来への影響

❖ 自動車アプリ市場に進化が見られる中で、コックピットアプリにアプリ中心の手法を採用しないことを選択する場合、アプリへの簡単なアクセスとシンプルな操作を可能にするすっきりとしたユーザーインターフェースを提供することが重要になる。



# Googleアプリエコシステムは欧州ブランドには好まれていない

#### 該当するOEM の例







#### アプリの種類と サービス

一般的

メディアストリーミング / エンタテイメント、 ナビ/ルート案内、VPA、 情報/ネットワーキング

少ない

#### プレミアム

- ❖ 車内決済
- ☆ パーソナライズ
- ❖ EV専用

- ❖ ドライバーコーチング
- ☆ スマートメンテナンス

#### 将来予測

- ❖ ビデオ会議や車内決済の最近の統合がそうであるように、Googleの 膨大なアプリライブラリを活用することで、OEMは車載ゲームやeコ マースなど影響力のあるアプリの種類に簡単に対応できる。
- ❖ Google Built-inアプリエコシステムの将来は、自動車業界全体で より幅広いブランドの採用が見込まれ、CarPlay/Android Auto のスマートフォンエコシステムのように市場の大半を占める可能性があ

#### ブランドへの影響

- ❖ この5年間、自動車ブランド(高級車・量産車に関係なく)は新たに改良されたGoogleアプリを自動車領域に 非常に簡単に統合しており、これは欧州よりも米国で顕著な動向である。
- ❖ AAOSの登場によって自動車ブランドがGoogle Built-inサービス(GAS)のメリットを享受できるようになり、 ユーザーには馴染みがあるブランドの利便性が提供され、OEMにはコスト効率面の効果がもたらされる。

#### 機能への影響

- ❖ 膨大なアプリのライブラリがあるにもかかわらず、Renault-Nissan-Mitsubishiアライアンスはエンタテイメント、 ナビ、情報、ネットワーキングといった同種のサービスの統合と、Google音声アシスタントのシームレスな体験に 重点を置いている。
- ❖ Google Built-inエコシステムは主としてサードパーティ製アプリを提供し、OEM製アプリの統合は空調制御や EV専用機能などに限られるため、車両制御のレベルは限定的である。

#### ユーザーへの影響

- ❖ Google Built-inエコシステムは、UIやアプリの親しみやすさという点で、Googleが消費者のブランド体験と親 和性があるため、使いやすさで最高ランクを維持している。
- ❖ Google Built-inサービスを利用するブランドにとって、クラウド統合とデータ同期という重要な要素が加わること で、他のどのアプリエコシステムとも異なるシームレスな体験をユーザーに提供できる。

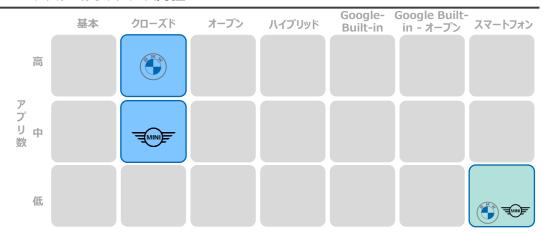
#### 将来への影響

- ❖ Google Play Storeを利用できるようになったことで、アプリアグリゲーターは新たな垂直型のアプリ収益化分野 を獲得し、収益の一部をOEM側にも分配できる。
- ◆ しかし、GoogleとOEMがより高いレベルの車両カスタマイズとユーザーのパーソナライズを組み込む方法を長期 的に採用することが肝要である。



# BMWグループ

#### エコシステム内のアプリ属性



#### 重要ポイント

- BMWグループは、ConnectedDriveアプリスイートで「クローズド」エコシステムを採用し、シームレスな体験を保証している。こうした側面を慎重に規制することで、OEMはユーザーのデータプライバシーとプレミアムブランド体験を優先している。
- その結果、ユーザーはアプリストアを通じて、サードパーティのコンテンツに加え、車両を中心とした 多数のアプリにアクセスできるようになる。UXの観点から、BMWはMINIモデルよりもプレミアムな 体験を提供する

凡例
サンドボックス型アプリ
統合型アプリとサンド ボックス型アプリ
統合型アプリ

### グループによるプレス発表

• BMWグループは、既存のストリーミングパートナーと提携し、BMWまたはMINIのOperating System 9を搭載した車両に Paramount+による動画ストリーミングサービスを導入し、運転体験を向上させている。これには、BMW Digital Premium またはMINI Connected Packageとは別に、追加のサブスクリプションプランが必要となる。

#### サマリー表

		機能カテゴリー									
エコシステム	ブランド	メディアストリーミング <i>/</i> エンタテイメント	決済	ナビ/ルート案内	パーソナライズ	音声/チャット アシスタント	EV専用	情報/ネットワーキング	ドライバーコーチング	スマートメンテナンス	アプリの例
	BMW	•		•	•	•	•	•		•	<ul><li>AirConsole</li><li>BBC Sounds</li></ul>
クローズド	MINI	•		•	•	•				•	<ul><li>Mini Navigation</li><li>Fruit Slice Frenzy</li></ul>
スマートフォン	BMW、MINI	•	•	•		•	•	•			Android Auto*     CarPlay



## Stellantis

### 

#### 重要ポイント

- Stellantisは米国と同様、欧州の全ブランドに一貫した戦略をとっている。IVIプラットフォームに いくつかのアプリをプリインストールしており、随時新しいアプリを導入する。これは従来のCarPlay / Android Autoのサポートに追加しての提供である。
- 提供されるサービスは非常に基本的なもので、主にコネクテッドナビと情報に重点を置いている。 どのブランドも広帯域通信を要する機能は提供していない。

凡例
サンドボックス型アプリ
統合型アプリとサンド ボックス型アプリ
統合型アプリ

### グループによるプレス発表

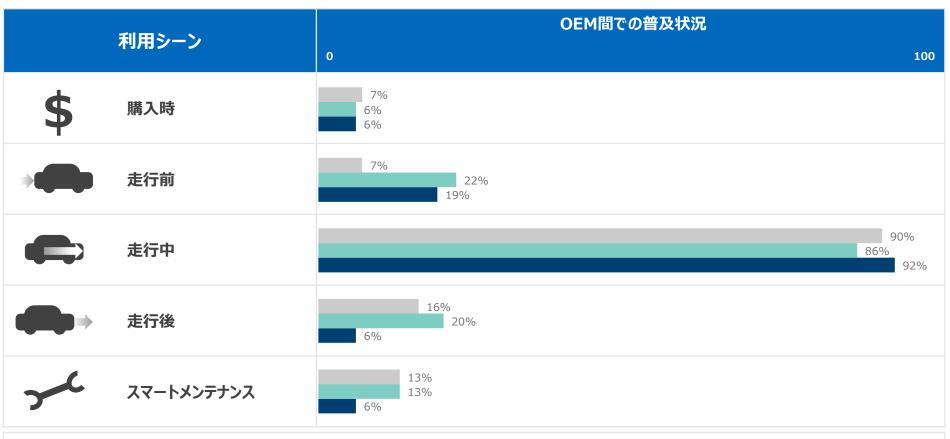
• 今後、Stellantisは、STLA SmartCockpitによって、既存のモデルにストリーミング音楽、動画、ゲームなどの新しいコンテンツを 提供していくと見られる。

#### サマリー表

		機能力テゴリー									
エコシステム	ブランド	メディアストリーミング <i>/</i> エンタテイメント	決済	ナビ/ルート案内	パーソナライズ	音声/チャット アシスタント	EV専用	情報/ネットワーキング	ドライバーコーチング	スマートメンテナンス	アプリの例
	Alfa Romeo			•	•	•	•			•	Hey Alfa
	Citroen			•		•	•				TomTom GO     Navigation
	DS	•		•		•		•	•		<ul> <li>eCoaching</li> </ul>
基本	Fiat			•	•	•	•				<ul><li>ナビ</li></ul>
	Jeep			•	•	•	•	•		•	Hey Jeep
	Opel	•		•	•	•		•		•	Battleship
	Peugeot	•		•	•	•	•	•		•	Ok Peugeot
スマートフォン	全てのブランド	•	•	•		•	•	•			<ul><li>Android Auto*</li><li>CarPlay</li></ul>

# 自動車アプリの利用シーンの主流は「走行」である

このグラフは、各地域のOEMブランドの各利用シーンへの提供状況を示したものである。



### 多く見られるサービス



- インターネットベースのエンタテイメント
- マイカー探知
- 現行ラインナップ
- ディーラー検索
- ドアロック/アンロック



- 現行ラインナップ
- マイカー探知
- 旅行情報
- 運転行動分析
- サービス予約



- 車種の比較調査
- 目的地情報を車に送信
- インターネットベースのエンタテイメント
- ドアロック/アンロック
- サービス予約





### 自動車向けスマートフォン アプリガイド (531)

本ガイドは、各地域の主要プレーヤーの最新動向と 活動から得られた洞察を提供し、今後の展望についての理解を助けるものである。







## SBD Automotive のお問い合わせ先

### 本書の内容、SBDのその他の調査・サービスに ついてのお問い合わせ

本書の内容、SBDのその他の調査・サービスについてお問い合わせは SBD Automotive ジャパン (Postbox@sbdautomotive.com) およびSBDのグローバル各拠点にて承っております。



Postbox@sbdautomotive.com

お問い合わせ



米国	英国	ドイツ	インド	中国	日本

#### 各拠点のサポートエリアと担当窓口



Hailey Lueck 米国

haileylueck@sbdautomotive.com +1 734 619 7969 Luigi Bisbiglia 欧州、中東、インド、アフリカ luigibisbiglia@sbdautomotive.com +44 1908 305102 SBD Asia Pacific Sales Team アジア太平洋

postbox@sbdautomotive.com +81 52 253 6201